



Procedure per la pulizia delle fibre e degli accessori ottici

La tolleranza dei componenti ottici alla polvere è prossima a zero. Le particelle trasportate dall'aria hanno più o meno la stessa dimensione della fibra monomodale e sono normalmente costituite da silicati (stesso materiale di base di cui è costituita la fibra), per cui possono graffiare i connettori se non rimosse. Anche le interfacce sugli apparati di test devono essere periodicamente pulite, visto il gran numero di inserzioni cui sono sottoposte durante i collaudi. Per evitare sorprese, conviene mettere in pratica alcune semplici azioni sotto riportate.

1. Mettere sempre i cappucci protettivi su connettori, adattatori, patch panel e tutto quello che può essere connesso.
2. Usare gli appositi fazzoletti che non rilasciano filamenti e alcol isopropilico per pulire i connettori. Alcuni solventi possono attaccare i collanti, per cui è solo l'alcol dovrebbe essere utilizzato. Altri pulitori rilasciano residui, che attraggono la polvere e la rendono appiccicosa.
3. Tutte le confezioni d'aria compressa ora contengono propellenti, che possono lasciare residui. Per evitare questo, tenere la bomboletta verticale quando si spruzza l'aria ed eseguire uno spruzzo lungo alcuni secondi (da 3 a 5) prima dell'uso, per assicurarsi che eventuali liquidi vengano espulsi dal beccuccio. Le bombolette servono per eliminare la polvere dagli adattatori in cui è inserito (dall'altra parte) un connettore o da apparati attivi. Evitare di pulire i componenti soffiandoci sopra, dato che l'alito è pieno di umidità.
4. Il miglior modo di pulire gli adattatori è di rimuovere entrambi i connettori e pulirli con appositi fazzoletti imbevuti; la parte interna della bussola deve essere pulita con tamponi speciali (anche questi non rilasciano residui) imbevuti di alcol.
5. Anche i rivelatori sugli strumenti dovrebbero essere puliti con gli speciali fazzoletti imbevuti, per rimuovere la polvere. Gli adattatori andrebbero rimossi, puliti e spruzzati con aria per asciugarli.